



► +10 m.

CRYSTAL CARNIVAL

STEAM-onderwijs begint bij vroeg leren. Verschillende geometrische vormen bevinden zich in het midden van de schattige olifant-, uil- en visblokken. Door de cirkel-, vierkant- of driehoekopening af te stemmen op de paaltjes, leren kinderen de basisvormen en verbeteren ze hun hand-oogcoördinatie. 6 dubbelzijdige opdrachtkaarten bieden duidelijke instructies voor STEAM-activiteiten, zoals stapelen, vormaanpassing, kleurmenging en schaduwexperiment!

Inhoud: Incl. 6 dubbelzijdige opdrachtkaarten.

Afmeting: Olifant: lxbxh: 8,5 x 6,7 x 2 cm. Vis: lxbxh: 7,8 x 6,2 x 2 cm.

Uil: lxbxh: 7,3 x 7,1 x 2 cm. Basis: lxbxh: 20,7 x 13,5 x 10,7 cm.

PJ4939

€ 32,95



NIEUW



NIEUW

► +18 m.

TOURNIKI

4 gekleurde dieren om in de basis te plaatsen volgens de vorm van hun voeten. Het kind observeert de vorm van de voet om deze op de juiste plaats te plaatsen en draait zijn hoofd om het gezicht voor hem te zien. Al spelend leert het jonge kind elementen van dezelfde kleuren te associëren en ontwikkelt hij zijn fijne motoriek.

Afmeting: lxbxh: 27 x 9 x 7,5 cm.

GK1333

€ 16,95



NIEUW

NIEUW

► +2 j.

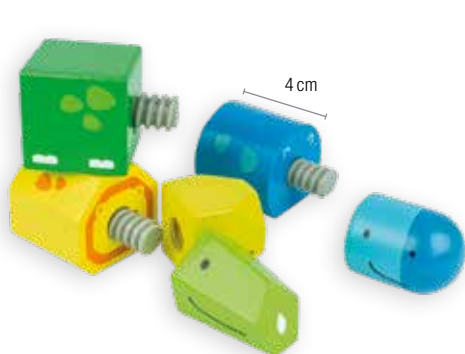
POMPONRUPS

Hier komt de kakelbonte pomponrups aangestapt. Hij heeft een heleboel vlugge voetjes. Hoe lang hij echt is, zien de kinderen als alle 9 lichaamsdelen goed in elkaar zijn gestoken.

Afmeting: lxb: 35 x 8 cm.

TV1761

€ 17,50



► +24 m. ► 6 st.

TURNING ANIMALS

Wie is de koning van de savanne?

De verschillende vormen van de koppen en lichamen zorgen voor verschillende zintuiglijke ervaringen voor de kinderhandjes. Het kind kan de dieren op kleur correct in elkaar schroeven of een fantasiedier creëren.

BEL18006

€ 16,95



► +18 m. ► 12 st.

VIS-ANIMO

4 verschillende, vrolijke houten diertjes om in elkaar te schroeven.

DJ06304

€ 19,45



► +18 m.

STAPELDIEREN

Zoek het juiste lijfje bij de juiste kop!

Doel: Fijne motoriek en kleur herkenning.

Afmeting: lxbxh: 18 x 5,5 x 12,5 cm.

MH7505

€ 9,95