

PROGRAMMEREN



PROMO

PROMO ▶ +5 j.

ROBOTMUIS ACTIVITEITENSET

Bouw een doolhof door met de codeer kaartjes stap voor stap een pad te creëren voor de robotmuis. Programmeer de stappen en zorg ervoor dat de robotmuis de kaas vindt! Deze set bevat 1 robotmuis (werkt op 3 x AAA-batterijen - niet meegeleverd), 16 bodemplaatjes om een spelbord van 50 x 50 cm te maken, 22 doolhofwanden, 3 bruggen, 20 dubbelzijdige hulpkaartjes met richtingspijlen, 10 dubbelzijdige opdrachtkaartjes.

YG8501

€ 89,00
€ 82,50

▶ +5 j.

EXTRA ROBOTMUIS

Deze robotmuis wordt geprogrammeerd met de knopjes bovenop de muis. De robotmuis volgt de commando's die het kind ingeeft en is op deze manier de perfecte introductie voor het leren van coderen. 30 dubbelzijdige hulpkaartjes met richtingspijlen inbegrepen. Niet oplaadbaar: werkt op 3 x AAA-batterijen (niet meegeleverd).

Afmeting: bxl: 7 x 10 cm.

YK8504

€ 39,95



▶ +5 j.

ROBOTMUIS REKENSPEL

Geef rekenen een extra boost door de integratie van programmeren. Activiteitsset rond rekenen voor gebruik met de robotmuis, Bee-bot of Blue-bot (niet inbegrepen).

KT1121

€ 28,50

NIEUW



NIEUW ▶ +5 j.

LET'S GO CODE!

Kinderen zullen veel plezier beleven aan het ontwikkelen van grove motoriek door te stappen, te springen en te draaien. Deze set laat kinderen kennismaken met vroege codeer- en programmeerideeën zonder elektronica. De kleurengids bevat voorbeelddoolhoven en een coderingsoverzicht.

Afmeting: Gekleurde matjes: lxb: 23 x 23 cm.

Samenstelling: 20 zachte doolhofmatten, 20 dubbelzijdige codeerkaarten, gestante stukken waaronder: 2 robots, 2 tandwielen, 2 veren, 2 pijlen en 2 X.

PA1781

€ 47,50



▶ +5 j.

MUIS MANIA BORDSPEL

Codeer de beste weg voor jouw muis naar de meeste kaasjes en win! Een gezellig bordspel dat unplugged programmeren en logisch denken stimuleert.

KR1120

€ 28,50