

PRE-CODING

PRE-CODING PINGUIN STONES KIT

+ 3j

Deze pinguïns zijn speciaal ontworpen om pre-codevaardigheden te verankeren via een aantrekkelijk, tastbaar hulpmiddel en zijn zelfs robuust genoeg om te worden gebruikt in ijs, zand en in de natuur! Als kinderen eenmaal vertrouwd zijn met de fysieke vaardigheden van coderen en manoeuvreren, zullen ze het vertrouwen hebben om dezelfde vaardigheden op meer abstracte manieren toe te passen met digitale interfaces. Als ze samen met de pre-coding-activiteitenkaarten worden gebruikt, bieden ze uitdagingen en stimuleren ze de denkvaardigheden van kinderen.

PR1825 per spel € 54,90



STEM, EXPLORERS PIXEL ART CHALLENGE

+ 5j

Kinderen maken met de Explorers Pixel Art Challenge 2D-pixelkunst door wiskunde- en codeerproblemen op te lossen.

PS1827 per spel € 29,00



SPACE ROVER DELUXE CODING ACTIVITY SET

+ 4j

De Space Rover Deluxe Coderingsactiviteitenset wordt aangedreven door eenvoudige codering met een druk op de knop en is een ideaal leermiddel voor kinderen vanaf 4 jaar. Leraren kunnen deze set in elk KS1-klaslokaal gebruiken om kinderen de grondbeginselen van programmeren te leren door middel van leuke, speelse activiteiten.

PT1829 per spel € 49,95



DIGITAL STARTER: ALGORITHM

+ 5j

Kinderen leren hoe een computer werkt met drie leuke spelvarianten.

Kenmerken: 1 speelbord / 40 plaatjeskaarten / 2 figuren Cody en Pixi / 1 handleiding

PU1831 per spel € 96,50

